# Futsal – pravidla hry 2017-2021, kat. B1 (přehled změn)

**Poznámka autora:** významné změny, kterých je celkem osm, jsou označeny symbolem ! (vykřičník). Méně důležité změny z pohledu družstev či organizátorů utkání jsou vyznačeny symbolem \* (hvězdička).

## 1. Hřiště

\* Pokutové území - jiný způsob vyznačení.

\* Území pro navigátory za brankou a jeho vyznačení.

! Branky - jiné rozměry (vnitřní vzdálenost mezi tyčemi je 3,66 m, vzdálenost od země k vnitřnímu okraji břevna je 2,14 m).

## 3. Počet hráčů

\* Hráči - maximální počet členů družstva je zvýšen na 15, nově může být členem jak fyzioterapeut, tak doktor. Navíc může být přítomen i překladatel trenéra, není však členem oficiální sestavy družstva.

! Střídání - počet střídání je omezen, pro jeden tým max. 6 střídání za poločas.

## 4. Vybavení hráče

\* Vybavení pro hráče kategorie B1 - na oficiálních turnajích se musí používat klapky Targe či Goalfix, případně jiné masky v budoucnosti oficiálně schválené Subkomisí futsalu IBSA.

## 5. Rozhodčí; 6. Další rozhodčí

\* Rozhodnutí - rozhodčí, druhý rozhodčí a třetí rozhodčí si všichni vedou záznam o udělených žlutých a červených kartách

## 7. Časoměřič, zapisovatel a oznamovatel

! Časoměřič - zastavuje čas v případě jakéhokoliv přerušení hry; zápas musí skončit jen tehdy, je-li míč ve hře.

! Časoměřič znovu spustí čas na hodinkách (stopkách), jakmile rozhodčí oznámí píšťalkou opětovné zahájení hry, tedy nikoliv až ve chvíli, kdy je míč ve hře.

## 8. Doba trvání utkání

! Herní úseky - každý poločas trvá pouze 20 minut.

\* Rozhodnutí 2 - pokud je utkání zpožděno vinou jednoho z družstev, je jeho trenér napomenut žlutou kartou.

## 9. Zahájení a opětovné zahájení hry

\* Provedení výkopu - hráči družstva, které neprovádí výkop, musí být nejméně 5 metrů od míče (dříve byly pouze 3 metry).

## 12. Fauly a nesportovní chování

! Družstvo, které očividně odmítá útočit po dobu více než 40 vteřin, je potrestáno osobním faulem hráče, který měl naposledy míč v držení; je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeře.

\* Držení míče po dobu více než 4 vteřin - pokud má brankář míč pod kontrolou déle než čtyři vteřiny nebo zastaví-li hráč míč a drží jej na stejném místě déle než 4 vteřiny, je nařízen nepřímý kop ve prospěch soupeře. V obou případech se nepočítá osobní faul.

! Rozhodnutí 1 - doba vyloučení hráče je zkrácena na max. 2 minuty; vyloučený hráč může být nahrazen pouze v době, kdy je přerušena hra.

\* Pokud brankář protestuje či nerespektuje při navigaci svou zónu, může mu rozhodčí udělit žlutou kartu, není mu však počítán osobní faul.

## 13. Volné kopy

\* Nepřímý volný kop nařízený za přestupek uvnitř brankoviště se zahrává z jiného místa na okraji pokutového území.

## 14. Akumulované fauly

! Družstvo, které se proviní akumulovaným faulem vně pokutového území, může postavit obrannou zeď, je-li počet akumulovaných faulů maximálně 5. Počínaje šestým akumulovaným faulem se přistupuje k tzv. "double penalty process", tedy není možné postavit obrannou zeď a soupeř provinvšího se družstva si může vybrat, zda kop provede ze značky druhého pokutového kopu či z místa přestupku.

## Výsledné skóre pro kontumovaný zápas

\* Výsledné skóre je stanoveno 0:6 z pohledu týmu, který se nedostaví k utkání.

## Žluté a červené karty během turnaje

\* V závěru pravidel je nově stanoveno, kolik zápasů nesmí hráč hrát, pokud obdržel dvě žluté karty ve dvou různých zápasech, ve stejném zápasu nebo byl-li rovnou vyloučen bez předchozí žluté karty.

**Autor:** Lukáš Másilko