

**INTERNATIONAL BLIND
SPORT FEDERATION**

**FUTSAL – Pravidla hry
2009-2013**

Kategorie B1 & B2/B3

**Přijato IBSA (International Blind Sports Federation), subkomisí futsalu
2011, překlad: Lukáš Másilko**

Prezident

Carlos Campos
Spanish Blind Sports Federation
Paseo de la Habana, 208
28036- Madrid

Španělsko

Tel.: + 34 91 353 61 61
Fax: + 34 91 353 61 79
email: car.cam@telefonica.net

Členi:

Amin Mani (Irán), info@blindsport.ir
Sotiris Dedes (Řecko), dsotiris@yahoo.com
Martín de Monte (Argentína), martindemonte378@hotmail.com
Julien Zelela (Francie), cecifoot@orange.fr
Tony Larkin (Velká Británie), tony.larkin@rncb.ac.uk
Erol Erdim (Turecko), gesfed@gmail.com
Armand Bam (JAR), armand@lofob.org.za
Ramon Pereira de Souza (Brazílie), frutamon@gmail.com
Augusto Acuña (Kolumbie), fedeliv@hotmail.com
Chang Hwa Lee (Jižní Korea), Kyckms@nate.com

Koordinátor odpovědný za pravidla pro rozhodčí:

Lionel Fisdel (Argentina), lionelfisdel@yahoo.com

Neměl by existovat žádný rozpor ve výkladu pravidel futsalu pro nevidomé, anglická verze má přednost.

Modifikace předchozích pravidel hry jsou označeny následujícím symbolem (hvězdička): *

Aktualizováno: Říjen 2009

Poznámka překladatele: autor překladu prohlašuje, že vycházel z českých Pravidel futsalu FIFA dostupných na stránkách Českomoravského fotbalového svazu, konkrétně na http://nv.fotbal.cz/assets/futsal/Pravidla_futsalu_2010_1-9-2010.pdf.

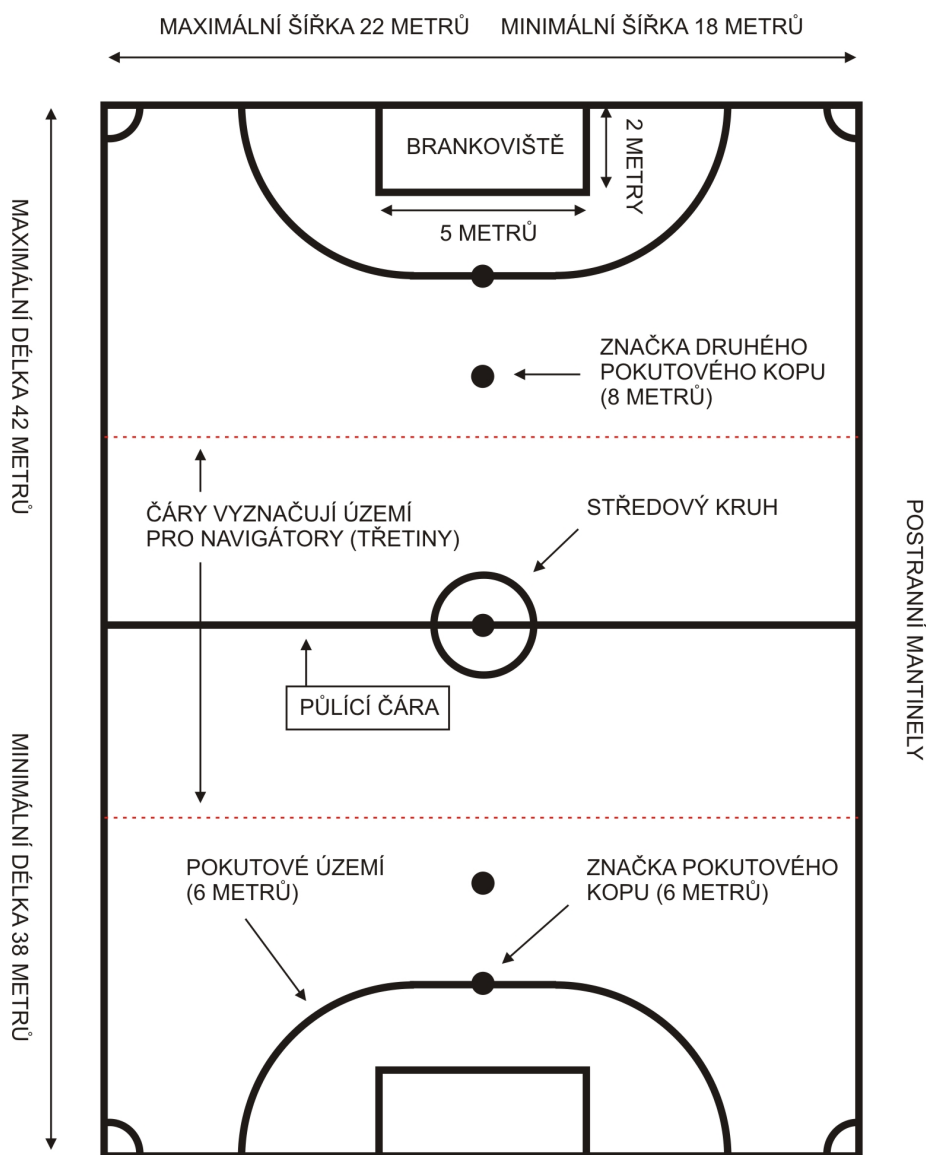
Obsah

Kategorie B1 - pravidla hry

1. Hřiště.....	4
2. Míč	7
3. Počet hráčů	8
4. Vybavení hráče	10
5. Rozhodčí	11
6. Druhý rozhodčí	12
7. Časoměřič, třetí rozhodčí a oznamovatel.....	13
8. Doba trvání utkání	15
9. Zahájení a opětovné zahájení hry.....	16
10. Míč ve hře a míč mimo hru	17
11. Dosažení branky.....	18
12. Fauly a nesporné chování.....	18
13. Volné kopy.....	22
14. Akumulované fauly	23
15. Pokutový kop	24
16. Autový kop.....	26
17. Výhoz od branky.....	27
18. Rohový kop	28
Postup určení vítěze utkání	29
Příloha 1: Obecné poznámky a úpravy FIFA futsalových pravidel hry	31
Příloha 2: Klapky na oči – přehled	33
Často kladené dotazy a odpovědi IBSA.....	35
B2/B3 kategorie – pravidla hry	39
* Turnajové předpisy.....	41

1 . Hřiště

Hřiště musí odpovídat rozměrům a náležitostem uvedeným v následujícím obrázku:



Hřiště má být vždy odkryté pro zajištění optimální akustiky.

V případě nepříznivého počasí (vytrvalý déšť, silný vítr) musí organizační výbor utkání zajistit alternativní kryté prostory disponující hracím povrchem podobné kvality. Povrch může být dřevěný, ze syntetického kaučuku či jiných podobných materiálů.

Alternativní prostory však musí být zkontrovány a schváleny technickým delegátem IBSA a organizačním výborem zápasu ještě před zahájením utkání.

Technický delegát IBSA a organizační výbor zajistí vhodné osvětlení hřiště v případě, že se utkání bude hrát v nočních hodinách.

Rozměry

Hřiště musí mít tvar obdélníku. Dotyková čára musí být delší než branková čára.

Mezinárodní zápasy

* Délka: 40 metrů

* Šířka: 20 metrů

Vyznačení hrací plochy

Hřiště je vyznačeno čarami, které jsou součástí území, které ohraničují. Dvě delší hraniční čáry hřiště jsou nazývány dotykové čáry. Ty mají být vytvořeny z mantinelů, které jsou umístěny po celé délce dotykových čar a navíc přesahují jeden metr za brankovou čarou na obou stranách hřiště. Mantinely mají být 1 metr až 1,20 metru vysoké, úhel jejich odklonu od hracího povrchu nemá být více než 10 stupňů.

Dvě kratší čáry se nazývají brankové čáry.

Všechny vyznačené čáry jsou 8 cm široké. Hrací plocha je půlicí čarou rozdělena na dvě stejné poloviny.

Uprostřed půlicí čáry se vyznačí středová značka, která je zároveň středem vyznačeného kruhu o poloměru 3 m.

Vyznačení území pro navigátory

Území pro navigátory (třetiny hřiště) by měla být vyznačena následujícím způsobem:

* Ve vzdálenosti 12 metrů od obou brankových čar jsou vyznačeny tečkované čáry, které jsou rovnoběžné s brankovými čarami a vedou z jedné strany hřiště na druhou (viz obrázek nahoře). Hřiště je tak rozděleno na tři třetiny, které se nazývají:

1. Obranná třetina;
2. Střední třetina;
3. Útočná třetina.

Pokutové území

Pokutové území je vymezeno na obou koncích hřiště takto:

Ze středu na vnějším okraji obou brankových tyčí se směrem do hrací plochy vyznačí čtvrtkruhy o poloměru 6 m a tyto dva čtvrtkruhy se propojí čarou dlouhou 3,16 m, která je rovnoběžná s brankovou čarou. Takto vzniklá čára se nazývá čarou pokutového území a jí vyznačený prostor se nazývá pokutovým územím.

Brankoviště

Nejdříve je na brankové čáře vyměřena vzdálenost 1 metru od obou tyčí branky směrem k bližšímu mantinelu. Následně se z obou těchto míst vyznačí dva metry dlouhé čáry kolmé na brankovou čáru a směřující k půlící čáře. Tyto dvě čáry se poté spojí 5,16 metrů dlouhou čárou rovnoběžnou s brankovou čárou.

Oblast vymezená těmito třemi čarami se nazývá brankoviště.

Značka pokutového kopu

V každém pokutovém území se na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry mezi oběma tyčemi branky, vyznačí ve vzdálenosti 6 metrů od brankové čáry značka pokutového kopu.

Značka druhého pokutového kopu

Mimo pokutové území se na obou polovinách hrací plochy na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry mezi oběma tyčemi branky, vyznačí ve vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry značka druhého pokutového kopu.

Území pro navigátory za brankou

Území za oběma brankami má být bez jakýchkoliv překážek, aby mohli navigátoři za brankou plnit svůj úkol korektně.

Značka rohového kopu

V průsečících dotkových a brankových čar se směrem k brance vyznačí čára 8 cm široká, 20 cm dlouhá, začínající na brankové čáře a vedoucí směrem k půlící čáře.

Území pro střídání hráčů

Střídání lze provést prostřednictvím dveří v mantinelech umístěných před stolem časoměřiče. Nejsou-li takové dveře k dispozici, je provedeno u brankové čáry týmu, jehož hráči jsou střídáni.

Branky

Branky musí být bílé a umístěny ve středu obou brankových čar.

Branky jsou umístěny ve středu každé brankové čáry a skládají se ze dvou vertikálních tyčí, vzdálených od sebe 3 m (vnitřní rozměr), spojených horizontálním břevnem, jehož spodní okraj je 2 m od země.

Průřez brankových tyčí i břevna je stejný a má být 8 cm. Sítě mají být zhotoveny z konopí, juty nebo nylonu a musí být připevněny k tyčím i břevnům. Spodní část sítě má být připevněna k vhodné konstrukci, která zajistí její uchycení.

Hloubka branky, tj. vzdálenost mezi pomyslnou spojnicí tyčí a spodní konstrukcí upevňující síť u podlahy, nemá být menší než 80 cm a větší než 100 cm.

Bezpečnost

Branky mohou být přenosné, ale během hry musí být bezpečně ukotveny k hracímu povrchu.

Hrací povrch

Hrací povrch by měl být vyrovnen z cementu, trávy nebo umělé trávy a měl by být hladký, rovný a nedrsný (neabrasivní) . Beton či asfalt jsou zakázány.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Jestliže je branková čára dlouhá pouze 15 až 16 m, vyznačí se v pokutovém území čtvrtkruhy o poloměru 4 m; vzdálenost pro vyznačení pokutové značky se však nemění.

2. Míč

Vlastnosti a rozměry

Míč má být

- kulatý,
- vyroben z kůže, nebo jiného vhodného materiálu,
- o obvodu ne menším než 60 cm a ne větším než 62 cm,
- při zahájení hry o váze ne menší než 510 g a ne větší než 540 g,
- nahuštěn na tlak 0,4 až 0,6 atmosfér (400 až 600 g/cm²) na úrovni moře

Použitý zvukový systém má být nainstalován uvnitř míče kvůli zajištění jeho pohybu, kutálení a odrazu standardním způsobem. Z důvodu trvalého zajištění bezpečí hráčů je potřeba, aby míč vydával zvuk, kdykoliv se točí okolo své vlastní osy či rotuje ve vzduchu.

Výměna poškozeného míče

Jestliže v průběhu hry dojde k prasknutí nebo poškození míče,

- rozhodčí přeruší hru
- po výměně míče ji zahájí znovu tak, že náhradní míč vhodí do hry na místě, kde došlo k jeho poškození.

Jestliže v průběhu hry přestane míč vydávat zvuk,

- není nutné ji zastavit.
- Rozhodčí míč rychle zvedne a lehce jej hodí zpátky na zem tak, aby byl opět slyšet.

Jestliže míč praskne nebo je poškozen mimo hru (tj před zahájením zápasu, výhozem od branky, exekucí rohového, volného, autového, pokutového či druhého pokutového kopu):

- rozhodčí zahájí hru dle pravidel.

Nelze měnit míč během zápasu bez povolení rozhodčího.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Jedná-li se o zápas pořádaný organizací IBSA nebo některou z jejích členských organizací, měly by být použity míče oficiálně schválené IBSA.



3. Počet hráčů

Hráči

K zápasu nastupují dvě družstva. Každé z nich má nejvýše pět hráčů, z nichž čtyři jsou zcela nevidomí (B1 kategorie) a vidící nebo částečně vidící brankář (B2 či B3 kategorie) zastává také roli navigátora (o jeho funkci viz příloha 2).

* Sestava družstva má být složena z maximálně 14 členů: osmi hráčů do pole, dvou brankářů, navigátora za brankou, trenéra, asistenta trenéra a doktora či fyzioterapeuta.

Střídání

Náhradníci mohou být nasazeni v každém soutěžním utkání pořádaném organizací IBSA nebo některou z jejích členských federací či asociací. Maximální povolený počet náhradníků jsou čtyři hráči do pole a jeden brankář.

Počet střídání není během zápasu omezen. Hráč, který byl vystřídán, se může opět vrátit na hřiště vystřídáním jiného hráče.

Střídání je možné provést, pouze pokud míč není ve hře a jsou splněny následující podmínky:

- Hra je zastavena.
- Oznamovatel nahlásí střídání, přičemž uvede číslo hráče nastupujícího i opouštějícího hřiště.
- Hráč, který je střídán, musí hřiště opustit v místě zóny střídání určené svému družstvu.
- Hráč, který střídá, musí na hřiště vstoupit v místě zóny střídání určené svému družstvu. Učiní tak až v momentě, kdy jeho střídáný spoluhráč překročí dotykovou čáru a rozhodčí mu povolí vstoupit na hrací plochu.
- Náhradník podléhá pravomoci rozhodčího, ať už bude připuštěn ke hře nebo ne.
- Střídání je dokončeno vstupem náhradníka na hrací plochu. Od této chvíle se náhradník stal hráčem a hráč, který byl vystřídán, se stal náhradníkem.

Trestní ustanovení

Jestliže náhradník v průběhu střídání vstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídáný hráč úplně opustí,

- rozhodčí přeruší hru,
- upozorní náhradníka na přestupek, udělí mu žlutou kartu a vyzve ho k opuštění hřiště.
- Hra je opět zahájena volným kopem, který zahrává družstvo, které se neprovinilo, z místa, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Jestliže byl míč před přerušением hry uvnitř pokutového území, volný kop je rozehrán z místa na okraji pokutového území, které je nejbližší bodu, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Brankář nesmí být vystřídán, pokud byl proti jeho družstvu nařízen pokutový kop nebo druhý pokutový kop. Výjimkou je případ zranění, které ověří rozhodčí a potvrdí turnajový lékař, týmový lékař či fyzioterapeut.

Rozhodnutí 2: Hráč, který se v průběhu zápasu dopustil pěti (5) osobních faulů, musí být okamžitě střídán. Nemůže se již nadále zúčastnit hry, avšak může zůstat na lavičce náhradníků.

Rozhodnutí 3: Hráč, který v průběhu zápasu obdržel červenou kartu, je vystřídán dle pravidel hry, avšak nemůže zůstat ani na lavičce náhradníků.

Rozhodnutí 4: Pro zahájení zápasu je požadováno pět hráčů (jeden brankář a čtyři hráči do pole).

Rozhodnutí 5: V případě, že po vyloučení či zranění hráče disponuje jeden z týmů méně než třemi hráči (včetně brankáře), musí být zápas ukončen.

Rozhodnutí 6: Povinnosti kapitána

- Kapitán reprezentuje svůj tým a je osobou pověřenou jednáním s rozhodčími a dalšími funkcionáři. Usiluje o to, aby se jeho spoluhráči na hřišti chovali sportovně. Aby byl rozlišen od svých spoluhráčů, musí kapitán nosit pásku na paži.
- * Musí-li kapitán z jakéhokoliv důvodu opustit hřiště, je nutné vybrat z jeho spoluhráčů nového kapitána, který převezme jeho povinnosti.

4. Vybavení hráče

Bezpečnost

Hráč nesmí používat vybavení či nosit cokoli, co může být nebezpečné pro něj i ostatní hráče, včetně jakéhokoliv druhu šperků.

Základní vybavení

Základním a povinným vybavení hráče je:

- dres nebo tričko s rukávy,
- trenýrky - v případě použití termoprádla nebo spodního prádla, jehož nohavice jsou vidět, musí mít tyto nohavice stejnou barvu, jakou mají nohavice trenýrek;
- ponožky,
- chrániče holení,
- sportovní obuv - povoleny jsou tenisky, lehká tréninková obuv z kůže nebo gymnastická obuv s podrážkou z gumy nebo podobného materiálu; použití obuvi je povinné.

Vybavení pro hráče kategorie B1

Kromě povinného základního vybavení má hráč kategorie B1 použít následující výstroj:

- pásky nalepené přes obě oči (vyrobené z optimálního materiálu kvůli pohodlí hráčů s očními protézami).
- Klapky vyrobené z absorpčního (savého) materiálu s polstrováním na přední straně a v temporální (spánkové) oblasti. Klapky hráčům B1 kategorie předá organizační výbor za dohledu technického delegáta IBSA.
- Ochrannou helmu (nepovinná součást vybavení).

Dres nebo tričko s rukávy

Na zadní části dresu má být číslo, které musí mít každý hráč týmu odlišné. Barva čísla musí být kontrastní vzhledem k barvě dresu.

Jedná-li se o mezinárodní zápas, hráči jsou povinni mít číslo i na přední straně dresu nebo trenek. Velikost čísla může být v tomto případě menší než na zádech.

Holení chrániče

- musí být úplně zakryty štulpnami,
- musí být zhotoveny z vhodného materiálu (z gumy, plastické hmoty nebo jiného podobného materiálu),
- musí zajistit přiměřený stupeň ochrany.

Brankář

- smí mít dlouhé kalhoty,
- jeho oblečení se barvou musí lišit od oblečení ostatních hráčů a rozhodčích

Trestní ustanovení

V případě jakéhokoliv porušení pravidla 4

- rozhodčí vykáže hráče, který se provinil, z hřiště, aby si mohl své vybavení uvést do pořádku. Může se vrátit zpět na hrací plochu až poté, co se ohlásí jednomu z rozhodčích, který zkontroluje, zda už jeho vybavení odpovídá ustanovením pravidla 4. Návrat do hry lze učinit pouze při přerušení hry.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Ochranné klapky, které podle názoru rozhodčího narušují vlastní bezpečnost hráče či ostatních, nemají být povoleny.

5. Rozhodčí

Pravomoc rozhodčího

Každé utkání řídí rozhodčí, který má plnou pravomoc uplatňovat pravidla hry v utkání, ke kterému byl delegován. Činí tak od chvíle, kdy vstoupí do areálu hřiště, až do chvíle, kdy jej opouští.

Práva a povinnosti rozhodčího

Rozhodčí

- uplatňuje pravidla hry,
- nechá pokračovat ve hře v případech, kdy je přesvědčen, že by přerušením hry poskytl výhodu družstvu, jež se provinilo; nemá-li výhoda předpokládaný účinek, potrestá rozhodčí původní přestupek;
- provádí záznam o utkání a poskytuje jej oprávněným autoritám; záznam obsahuje informace o jakémkoliv opatření vůči hráčům, navigátorům za brankou a/či týmovým činovníkům, stejně tak o incidentech, které se staly před, v průběhu či po utkání;
- působí jako časoměřič v případě, že oficiální časoměřič není přítomen;
- zastaví, přeruší nebo ukončí zápas v případě porušení pravidel nebo z důvodu jakéhokoliv zásahu vnějšího vlivu;
- trestá napomenutím či vyloučením hráče, navigátory za brankou či týmové činovníky, kteří se provinili;
- zajistí, aby se žádná neoprávněná osoba nedostala na hřiště;
- přeruší hru, pokud je dle jeho názoru hráč vážně zraněn, a postará se o to, aby byl co nejrychleji odnesen z hřiště;
- nechá pokračovat ve hře až do okamžiku přerušení, jestliže je dle jeho názoru hráč zraněn pouze lehce;
- zajistí, aby hrací míč splňoval požadavky pravidla 2;
- má zahájit hru, kdykoliv byla přerušena;
- za pomoci oznamovatele má zajistit ticho v okolí hracího prostoru;

- měl by činovníkům přítomným u stolu časoměřiče zřetelně nahlásit, ať už verbálně či za pomoci signálů, jakoukoliv akci, která se stala v průběhu zápasu (viz příloha);
- má zkontrolovat vybavení hráčů před zahájením zápasu, při střídání, na začátku druhého poločasu, před prodloužením a když to považuje za nutné;
- musí zajistit, že hráči nosí klapky a pásky přes oči předepsaným způsobem, a to v průběhu všech fází zápasu; jestliže to považuje za nutné, může zastavit utkání (v době přerušení hry), aby jakémukoliv hráči správně nasadil klapky či pásky přes oči; může též požádat přítomného lékaře či zdravotníka, aby hráči klapky či pásky přes oči vyměnil.
- uplatňuje pravidlo týkající se území pro navigátory:
 1. území: obranná třetina (pro brankáře)
 2. území: střední třetina (pro trenéra)
 3. území: útočná třetina (pro navigátora za brankou)

Rozhodnutí rozhodčího

Rozhodnutí rozhodčího související se hrou jsou konečná.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Jestliže rozhodčí a druhý rozhodčí současně signalizují přestupek a rozcházejí se v tom, které družstvo má být potrestáno, platí rozhodnutí hlavního rozhodčího.

Rozhodnutí 2: Rozhodčí i druhý rozhodčí mají právo napomenout nebo vyloučit hráče, ale v případě, že mezi nimi dojde k neshodě, platí rozhodnutí hlavního rozhodčího.

6. Druhý rozhodčí

Povinnosti

Druhý rozhodčí se pohybuje na protilehlé straně hrací plochy než rozhodčí a je rovněž vybaven píšťalkou.

Druhý rozhodčí pomáhá rozhodčímu řídit utkání v souladu s pravidly hry.

Druhý rozhodčí také:

- kontroluje dodržení pěti minut, je-li jeden nebo více hráčů vyloučeno a není-li přítomen časoměřič;
- kontroluje dodržení jedné minuty v průběhu oddechových časů, není-li přítomen časoměřič;

V případě nepatřičného ovlivňování zápasu nebo nevhodného chování druhého rozhodčího jej hlavní rozhodčí zbaví funkce, zajistí za něj náhradu a vypracuje zprávu, v níž o této události informuje příslušné autority v souladu se soutěžním řádem organizace IBSA.

Rozhodnutí

Pro mezinárodní utkání musí být delegován druhý rozhodčí.

7. Časoměřič, třetí rozhodčí a oznamovatel

Povinnosti

K utkání jsou delegováni též časoměřič, oznamovatel a třetí rozhodčí. Jejich místo je mimo hrací plochu na úrovni půlící čáry a na stejné straně jako jsou lavičky pro náhradníky.

Časoměřič by měl mít k dispozici vhodné hodinky (stopky) a vybavením nezbytným pro signalizaci akumulovaných faulů, které dodá organizace či klub, na jehož hřišti se zápas hraje.

Časoměřič:

- zajistí, že je dodržena doba trvání zápasu v souladu pravidlem 8, a to tak, že:
 - spustí čas na hodinkách (stopkách), když je utkání zahájeno;
 - * zastaví čas na hodinkách (stopkách) pouze v průběhu oddechového času, time-outu rozhodčího, střídání, je-li hráč ošetřován, padne-li gól či je-li zahráván pokutový kop či druhý pokutový kop.

Poslední dvě minuty

Během posledních dvou minut každého poločasu časoměřič navíc zastavuje čas na hodinkách (stopkách) v těchto případech:

- volný kop;
- autový kop;
- výhoz od branky;
- rohový kop.

Časoměřič by měl znovu pustit čas na hodinkách (stopkách), když je míč zpátky ve hře. Dále:

- kontroluje dodržení časového limitu 1 minuty pro oddechový čas;
- kontroluje dodržení časového limitu 5 minut poté, co je hráč vyloučen;
- oznamuje píšťalkou nebo jiným akustickým signálem odlišným od píšťalky rozhodčích konec prvního poločasu, celého zápasu, prodloužení a oddechového času;
- sleduje, kolik oddechových časů každému družstvu ještě zbývá, informuje o tom rozhodčí a družstva a oznamuje oddechové časy vyžádané trenéry týmů (pravidlo 8).
- pro každý poločas zvlášť eviduje první tři akumulované fauly každého družstva; ve chvíli třetího akumulovaného faulu pro družstvo jej na tuto skutečnost upozorní viditelným znamením umístěným na stole časoměřiče.
- eviduje aktuální počet osobních faulů každého hráče v průběhu zápasu;
- zapisuje čísla hráčů, kteří vstřelili gól;

- zaznamenává jména a čísla hráčů, navigátorů za brankou a týmových činovníků, kteří jsou napomenuti či vyloučeni;
- s pomocí oznamovatele zajistí, aby diváci zůstali potichu;

V případě nepatřičného ovlivňování zápasu nebo nevhodného chování časoměřiče jej hlavní rozhodčí zbaví funkce, zajistí za něj náhradu a vypracuje zprávu, v níž o této události informuje příslušné autority v souladu se soutěžním řádem organizace IBSA.

Třetí rozhodčí

Třetí rozhodčí je povinnen:

- nahradit rozhodčího nebo druhého rozhodčího, pokud nejsou schopni pokračovat v plnění své funkce;
- asistuje rozhodčím v případě střídání;
- má oprávnění zkontrolovat vybavení náhradníků ještě před tím, než vstoupí na hrací plochu; jestliže vybavení neodpovídá pravidlům hry, nedá ke střídání souhlas;
- je oprávněn informovat rozhodčího či druhého rozhodčího o jakémkoli nevhodném chování osob na lavičkách pro nahradníky;

V případě nepatřičného ovlivňování zápasu třetího rozhodčího jej hlavní rozhodčí zbaví funkce, zajistí za něj náhradu a vypracuje zprávu, v níž o této události informuje příslušné autority v souladu se soutěžním řádem organizace IBSA.

System pro informování veřejnosti

- má být umístěn na stůl časoměřiče;
- má být použit pro oznámení o přerušení hry či všech událostech během zápasu (fauly, střídání, oddechové časy a další situace, které se během zápasu mohou stát, např. střídání, která nastala během oddechového času či poločasové přestávky); za používání systému pro informování veřejnosti o zmíněných událostech je odpovědný oznamovatel;
- má být použit v případě žádosti, aby diváci zůstali potichu v souladu s instrukcemi podávanými organizátory utkání.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: pro mezinárodní utkání musí být delegován časoměřič, třetí rozhodčí a oznamovatel se systémem pro informování veřejnosti.

8. Doba trvání utkání

Herní úseky

Utkání se hraje na dva poločasy, z nichž každý trvá 25 minut. Za dodržení doby trvání hry odpovídá časoměřič, jehož povinnosti jsou definovány v pravidle 7. Doba trvání každého poločasu může být prodloužena, aby mohl být zahrán pokutový kop či druhý pokutový kop.

Oddechový čas

Obě družstva mají v každém poločase nárok na jednominutový oddechový čas. Pro uplatnění nároku na oddechový čas musí být splněny tyto podmínky:

- trenéři družstva jsou oprávněni požádat o oddechový čas;
- oddechový čas může družstvo požádat kdykoli, ale pouze v případě, že je v držení míče;
- časoměřič oznámí oddechový čas při přerušení hry, a to s pomocí píšťalky nebo jiného akustického signálu odlišného od píšťalky rozhodčího;
- v průběhu oddechového času musí hráči zůstat na hrací ploše; jestliže si chtějí vyslechnout informace od týmových funkcionářů, mohou se přemístit k mantinelu na místo poblíž lavičky náhradníků; Funkcionář udávající instrukce nemůže na hřiště vstoupit;
- družstvo, které v prvním poločase nepožádalo o oddechový čas, má ve druhém poločase nárok pouze na jeden oddechový čas

Poločasová přestávka

Poločasová přestávka nemá trvat déle než 10 minut.

Rozhodnutí

Rozhodnutí 1: Není-li časoměřič přítomen, obrací se trenér s žádostí o oddechový čas na rozhodčího.

Rozhodnutí 2: Jestliže systém turnaje stanovuje, aby se hrálo případné prodloužení po uplynutí normální hrací doby, není v době prodloužení povolen oddechový čas s výjimkou situace, kdy si jeden z týmů nevezal oddechový čas ve druhém poločase; v takovém případě má právo na oddechový čas v době prodloužení.

9. Zahájení a opětovné zahájení hry

Příprava před zahájením hry

Před zahájením utkání se provede losování mincí. Družstvo, které los vyhrálo, si zvolí stranu, na kterou bude útočit, družstvo soupeře provede výkop. Družstvo, které vyhrálo los, provede výkop na začátku druhého poločasu.

Na začátku druhého poločasu si družstva vymění strany a útočí opačným směrem.

Náhradníci a týmoví činovníci používají lavičku náhradníků, která je umístěna na té polovině hřiště, kterou jejich tým brání.

Výkop

Výkop je prostředkem pro opětovné zahájení hry:

- na začátku utkání;
- po dosažení branky;
- na začátku druhého poločasu;
- na začátku každé části prodloužení.

Družstvo provádějící výkop z něj může přímo vstřelit gól.

Provedení výkopu

- Všichni hráči jsou na své polovině hrací plochy.
- Hráči družstva, které výkop neprovádí, musí být vzdáleni nejméně tři metry od míče, dokud míč není ve hře.
- Míč leží v klidu na středové značce.
- Rozhodčí udělí pokyn k provedení výkopu prostřednictvím píšťalky.
- Míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem dopředu.
- Hráč provádějící výkop se nesmí míče znovu dotknout dříve, než se jej dotkl jiný hráč.

Po dosažení branky provede výkop hráč soupeřova družstva.

Trestní ustanovení

Jestliže se hráč provádějící výkop znovu dotkne míče dříve, než se jej dotkl jiný hráč:

- je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva a zahrán z místa, kde k přestupku došlo. Pokud k přestupku došlo v pokutovém území, které brání provinivší se tým, je taktéž nařízen nepřímý volný kop, avšak z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší místu, kde se přestupek stal.

V případě jakéhokoliv pochybení v provedení je výkop zahráván znovu.

Míč rozhodčího

Míč rozhodčího je způsob opětovného zahájení hry po jejím dočasném zastavení, jestliže rozhodčí přeruší hru z důvodu neuvedeného v pravidlech hry a ve chvíli, kdy se míč nedostal přes mantinely či za brankovou čáru.

Provedení

Rozhodčí hodí míč na zem v místě, kde byl v okamžiku přerušení hry, s výjimkou situace, kdy se nacházel uvnitř pokutového území; v takovém případě rozhodčí hodí míč na zem v bodě na okraji pokutového území, které je nejbližší místu, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

Míč je ve hře, jakmile se dotkne země.

Trestní ustanovení

Míč rozhodčího je zahrán znovu,

- jestliže se hráč míče dotkne ještě před tím, než se dotkne země;
- jestliže míč opustí hrací plochu po kontaktu se zemí, aniž by se jej kterýkoliv hráč dotknul.

10. Míč ve hře a míč mimo hru

Míč mimo hru

Míč je mimo hru,

- když celým objemem přejde brankovou čáru nebo mantinel, ať po zemi nebo vzduchem;
- když rozhodčí přeruší hru;
- když se míč dotkne stropu.

Míč ve hře

V každou jinou dobu je míč ve hře, a to i tehdy, jestliže

- míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hrací plochy;
- míč se odrazí od jednoho z rozhodčích stojících na hrací ploše;
- míč se odrazí od mantinelu zpět do hrací plochy;

Rozhodnutí

Rozhodnutí: Jestliže utkání probíhá v kryté hale a míč se dotkne stropu, hra je opětovně zahájena autovým kopem ve prospěch soupeře týmu, jehož hráč se naposledy dotknul míče.

Autový kop je proveden z pozice u dotykové čáry, která je na hrací ploše nejbližší od místa, kde se míč dotknul stropu.

11. Dosažení branky

Dosažení branky

Branky je dosaženo, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem, aniž byl úmyslně hozen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráče útočícího družstva včetně jeho brankáře, a za předpokladu, že hráči útočícího družstva předtím neporušili pravidla hry.

Vítěz utkání

Družstvo, které v průběhu utkání dosáhne většího počtu branek, se stává vítězem. Jestliže nebylo dosaženo žádné branky, nebo jestliže obě družstva dosáhla stejného počtu branek, končí utkání nerozhodným výsledkem.

Herní řád soutěže

Herní řád soutěže může vyžadovat, aby po skončení utkání bylo známo vítězné družstvo. V případě nerozhodného výsledku tak lze o vítězi rozhodnout pomocí prodloužení nebo dalších alternativních metod.

12. Fauly a nespportovní chování

Hráč, který se proviní pěti osobními fauly v průběhu zápasu, musí opustit hrací plochu. Může být okamžitě střídán jiným hráčem, ale nemůže se už vrátit na hrací plochu po zbytek utkání.

Fauly a nespportovní chování jsou trestány následovně:

Akumulované a osobní fauly

Přímý volný kop

Volným přímým kopem bude potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících osmi přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího neopatrný, bezohledný nebo s použitím nepřiměřené síly:

- kopnutí nebo pokus o kopnutí soupeře,
- podražení nebo pokus o podražení soupeře oběma nohama před i za tělem soupeře,
- strčení do soupeře,
- bránění ve hře, a to úmyslně nebo nebezpečným či násilným způsobem,
- zastavení soupeře s míčem za použití obou nohou před tělem,
- udeření nebo pokus o udeření soupeře,
- nevyřčení slova "voy" nebo "go" či jiného podobného slova zřetelně a nahlas v případě, kdy hráč hledá míč nebo se o něj snaží obrátit protihráče,
- hra s míčem nebo jeho hledání se skloněnou hlavou.

Volným přímým kopem bude taktéž potrestáno družstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících šesti přestupků:

- držení soupeře,
- skluz při pokusu hrát míčem, kterým hraje nebo se snaží hrát soupeř (obraný skluz), s výjimkou brankáře v jeho vlastním brankovišti, pokud nejedná neopatrně, bezohledně či s použitím nepřiměřené síly,
- nesení, strčení nebo hození míče rukou či paží s výjimkou brankáře v jeho vlastním brankovišti,
- vyslovení slov nebo zvuků se záměrem dezorientovat nebo mást soupeře,
- záměrné porušení ticha v průběhu zápasu,
- jakýkoliv jiný přestupek neuvedený v pravidlu 12, za který je hráč napomenut nebo vyloučen.

Volný přímý kop se zahrává z místa, kde došlo k přestupku proti pravidlu 12.

Pokutový kop

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, dopustí-li se hráč v době, kdy je míč ve hře, některého z výše uvedených přestupků vůči soupeři ve vlastním pokutovém území a bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy byl míč v okamžiku přestupku.

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva je rozhodčím nařízen také v případě, že brankář hraje nebo zasahuje do hry mimo své brankoviště.

Osobní faul

Nepřímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva je rozhodčím nařízen, dopustí-li se brankář některého z následujících čtyř přestupků:

- zbaví se míče a pak jej znovu přijme od svého spoluhráče, aniž by míč přešel za půlící čáru nebo se jej dotknul soupeř;
- dotkne se či převezme míč svými rukama poté, co mu jej vědomě přihrál jeho spoluhráč;
- dotkne se či převezme míč svými rukama poté, co mu jej vědomě přihrál jeho spoluhráč, který zahrával autový kop;
- má míč pod kontrolou, ať už v rukou či pod nohama, po více než čtyři vteřiny.

Nepřímým volným kopem ve prospěch soupeřova družstva z místa, kde došlo k porušení pravidla, bude rovněž potrestáno družstvo, jehož hráč se podle názoru rozhodčího:

- dopustí nebezpečné hry;
- brání brankáři, aby vhozením uvedl míč do hry;
- drží se mantinelu, když hraje s míčem nebo se o to pokouší;
- * brání soupeři ve hře;
- zastaví míč jednou či oběma nohama a drží jej na stejné pozici po dobu více než čtyř sekund, i když by s ním mohl hrát;

- * dopustí se přestupku, který sice není vyjmenován v pravidle 12, ale pro který rozhodčí přeruší hru, aby hráče napomenul či vyloučil.

Nepřímý volný kop se provede z místa, kde došlo k porušení pravidla, s výjimkou situace, kdy se míč v okamžiku přestupku nacházel uvnitř pokutového území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší místu, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

Jestliže brankář provede výhoz od branky nebo vykopne míč, aniž se poté poprvé dotkne hrací plochy či mantinelu na vlastní polovině, je proti jeho družstvu nařízen nepřímý volný kop z jakéhokoliv místa na půlící čáře.

Disciplinární ustanovení

Napomenutí hráče

Hráč je rozhodčím napomenut a je mu udělena žlutá karta, dopustí-li se některého z následujících přestupků:

- chová se nesportovně;
- slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje;
- soustavně porušuje pravidla;
- zdržuje opětovné zahájení hry;
- nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění rohového kopu, autového kopu, volného kopu nebo výhozu brankáře,
- bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu nebo poruší pravidla pro střídání,
- úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.

Jestliže některý ze zmíněných přestupků nastane, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop v neprospěch provinivšího se družstva, a to z místa, kde k přestupku došlo s výjimkou situace, kdy se míč v okamžiku přestupku nacházel uvnitř pokutového území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Rozhodčí napomene hráče, pokud se dopustil vážnějšího porušení pravidel hry.

Vyloučení hráče

Hráč je rozhodčím vyloučen a je mu udělena červená karta, dopustí-li se některého z následujících přestupků:

- hraje surově;
- chová se hrubě nesportovně;
- plivne na soupeře nebo na jinou osobu;
- zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území);

- zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že ho při útoku na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný nebo pokutový kop;
- použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků či gest;
- během utkání byl podruhé potrestán napomenutím.

Jestliže je hra přerušena, protože je hráč vyloučen pro některý ze zmíněných přestupků, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop v neprospěch provinivšího se družstva, a to z místa, kde k přestupku došlo s výjimkou situace, kdy se míč v okamžiku přestupku nacházel uvnitř pokutového území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Rozhodčí vyloučí hráče, pokud se dopustil vážnějšího porušení pravidel hry.

Přestupky týmových činovníků, navigátorů za brankou či náhradníků

* Je nařízen přímý volný kop a započítán akumulovaný faul v neprospěch provinivšího se týmu, pokud se jeho týmový činovník, navigátor za brankou či náhradník dopustí některého z následujících přestupků:

- nerespektuje území vyhrazené pro trenéra či navigátora za brankou;
- slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje;
- opomene být potichu;
- chová se bezohledně.

* Jestliže je hra přerušena z důvodu některého z přestupků zmíněných výše, rozhodčí nařídí přímý volný kop v neprospěch provinivšího se družstva z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přestupku.

Rozhodnutí

Hráč, který byl vyloučen, se nesmí znovu zapojit do hry, ani se zdržovat se na střídačce. Hráč vyloučený pro obdržení dvou žlutých karet či přímo červené karty nesmí být okamžitě nahrazen jiným spoluhráčem. Náhradník za vyloučeného hráče smí na hrací plochu vstoupit po uplynutí pěti minut nebo poté, co jeho družstvo před uplynutím pěti minut obdrží branku. Přitom platí následující zásady:

- hraje-li pět hráčů proti čtyřem a družstvo s větším počtem hráčů dosáhne branky, smí být družstvo se čtyřmi hráči doplněno o pátého hráče;
- hrají-li obě družstva o čtyřech hráčích a je dosaženo branky, pokračují obě družstva ve hře se stejným počtem hráčů;
- hraje-li pět hráčů nebo čtyři hráči proti třem a dosáhne-li družstvo s větším počtem hráčů branky, smí být družstvo s menším počtem hráčů doplněno pouze o jednoho hráče;
- hrají-li obě družstva o třech hráčích a je dosaženo branky, pokračují obě družstva ve hře se stejným počtem hráčů;
- jestliže branky dosáhne družstvo s menším počtem hráčů, počet hráčů se nemění.

13. Volné kopy

Druhy volných kopů

Volné kopy se dělí na přímé a nepřímé.

Pro jejich provedení platí, že míč při provádění kopu musí být v klidu a že hráč, který kop provedl, se míče nesmí dotknout znovu dříve, než jím zahraje jiný hráč.

Přímý volný kop

Jestliže se přímo po provedení přímého volného kopu míč dostane do soupeřovy branky, branka platí.

Nepřímý volný kop

Branky z nepřímého volného kopu může být dosaženo pouze v případě, že dříve, než míč přejde do soupeřovy branky, se ho dotkne jiný hráč.

Pozice volného kopu

- Dokud míč není ve hře, musí být všichni hráči bránícího družstva vzdáleni nejméně 5 metrů od míče.
- * Míč je ve hře, pokud je hráčem kopnut a pohybuje se.

* Volné kopy z brankoviště

* Je-li nařízen volný kop za přestupek útočícího hráče v brankovišti soupeře, může jej zahrát kterýkoliv hráč bránícího týmu z jakéhokoliv místa v brankovišti.

Trestní ustanovení

Jestliže při provádění volného kopu hráč bránícího družstva nedodrží předepsanou vzdálenost:

- kop se opakuje.

Jestliže se hráč, který kop provedl, znovu dotkne míče dříve, než se ho dotkl jiný hráč:

- nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z místa, kde došlo k přestupku s výjimkou situace, kdy byl kop zahráván z místa v pokutovém území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

Jestliže družstvo provádějící volný kop jej neprovede do čtyř sekund:

- nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeře

Signály

Nepřímý volný kop:

- Rozhodčí signalizuje nepřímý volný kop zvednutím a natažením své paže nad hlavu; v této pozici jí drží tak dlouho, dokud není míč rozehrán a nedotkne se jej jiný hráč nebo není mimo hru.

14. Akumulované fauly

Akumulované fauly

- Za akumulované fauly jsou považovány všechny přestupky, uvedené v pravidle 12, za které se nařizuje přímý volný kop;
- První tři (3) akumulované fauly každého družstva provedené v každém poločase se zaznamenávají do zápisu o utkání.

Pozice volného kopu

V případě volného kopu nařízeného za první 3 (tři) akumulované fauly v každém poločase:

- hráči provinivšího se družstva mohou postavit obrannou zeď;
- všichni hráči bránícího družstva musí být před provedením volného kopu vzdáleni nejméně 5 m od míče;
- z tohoto volného kopu může být přímo dosaženo branky.

Počínaje 4. (čtvrtým) akumulovaným faulem družstva v každém poločase a v závislosti na typu přestupku (osobní či akumulovaný faul) se postupuje následujícím způsobem:

- hráči bránícího družstva nesmějí při volném kopu postavit obrannou zeď;
- hráč provádějící kop musí být jasně určen;
- brankář musí zůstat ve vlastním brankovišti a vzdálen nejméně 5 m od míče;
- všichni ostatní hráči musí stát mimo pokutové území a za pomyslnou čárou, která prochází míčem a je rovnoběžná s brankovou čárou. Současně musí být vzdáleni nejméně 5 m od míče a nesmějí hráči, který kop provádí, bránit v jeho provedení. Žádný hráč nesmí překročit výše popsanou pomyslnou čáru, dokud míč není ve hře.

Postup pro provádění volného kopu za 4. a další akumulovaný faul

- hráč provádějící volný kop jej musí zahrát s úmyslem vstřelit gól a nesmí jej přihrát spoluhráči;
- po provedení volného kopu se míče nesmí dotknout žádný jiný hráč dříve, než se jej dotkne brankář, nebo dříve, než se míč odrazí zpět od konstrukce branky nebo opustí hrací plochu;

- jestliže se hráč dopustí čtvrtého akumulovaného faulu na soupeřově polovině hrací plochy nebo na vlastní polovině v prostoru vymezeném středovou čarou a rovnoběžně s ní vedenou pomyslnou čarou procházející značkou pro druhý pokutový kop a vzdálenou 8 metrů od brankové čáry, provede se volný kop ze značky druhého pokutového kopu. Značka druhého pokutového kopu je popsána v Pravidle 1. Volný kop se provede v souladu s ustanoveními uvedenými v předešlé podkapitole „Pozice volného kopu“;
- jestliže se hráč dopustí čtvrtého akumulovaného faulu na vlastní polovině hrací plochy v prostoru¹ vymezeném brankovou čarou a pomyslnou 8metrovou čarou², provede se volný kop ze značky druhého pokutového kopu nebo z místa přestupku;
- v případě prodloužení se všechny akumulované fauly napočítané v druhém poločasu utkání každému družstvu převádějí do prodloužení.

Rozhodčí na konci každého poločasu či prodloužení navýší čas kvůli možnosti provedení volného přímého kopu nařízeného za čtvrtý akumulovaný faul.

Trestní ustanovení

Jestliže hráč bránícího týmu poruší Pravidlo 14 a

- není dosaženo branky, kop je znovu rozehrán;
- je dosaženo branky, kop se znovu neopakuje;

Jestliže hráč družstva, které zahrává kop, poruší Pravidlo 14 a

- je dosaženo branky, kop se znovu opakuje;
- není dosaženo branky, kop se znovu neopakuje.

Jestliže hráč zahrávající kop poruší Pravidlo 14 poté, co je míč ve hře:

- je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch bránícího družstva z místa přestupku s výjimkou situace, kdy k přestupku došlo uvnitř pokutovém území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

15. Pokutový kop

Pokutový kop je nařízen proti družstvu, jehož hráč se ve hře uvnitř vlastního pokutového území dopustí přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop, a bez ohledu na to, zda se jednalo o akumulovaný či osobní faul.

Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky.

¹Poznámka překladatele: níže popsany prostor nezahrnuje pokutové území.

²Poznámka překladatele: myslí se tím pomyslná čára procházející značkou pro druhý pokutový kop ve vzdálenosti 8 metrů od brankové čáry a s ní rovnoběžná.

Rozhodčí na konci každého poločasu či prodloužení navýší čas kvůli možnosti provedení pokutového kopu.

Pozice míče a hráčů

Míč:

- je umístěn na značce pokutového kopu.

Hráč provádějící pokutový kop:

- musí být jasně určen.

Brankář, proti němuž je pokutový kop proveden:

- stojí na brankové čáře mezi tyčemi své branky a čelem k hráči provádějícímu pokutový kop; v této pozici zůstává do doby, než je míč ve hře.

Ostatní hráči s výjimkou hráče provádějícího pokutový kop musí být:

- na hřišti;
- mimo pokutové území;
- na úrovni nebo za značkou pokutového kopu;
- ve vzdálenosti nejméně 5 metrů od značky pokutového kopu.

Postup

- Hráč provádějící pokutový kop musí míč kopnout dopředu.
- Míče se nesmí dotknout znovu dříve, než se jej dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře od okamžiku, kdy byl kopnut a pohnul se směrem vpřed.

Když je pokutový kop zahráván v průběhu hrací doby, nebo když rozhodčí k jeho provedení prodloužil dobu hry prvního nebo druhého poločasu, uzná branku i v případě, že předtím, než úplně přešel brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem,

- se míč dotkne jedné nebo obou brankových tyčí, břevna, brankáře, a to i několikrát za sebou.

Trestní ustanovení

Jestliže hráč bránícího týmu poruší Pravidlo 15 a

- není dosaženo branky, pokutový kop je znovu rozehrán;
- je dosaženo branky, pokutový kop se znovu neopakuje;

Jestliže spoluhráč hráče zahrávajícího pokutový kop poruší Pravidlo 15 a

- je dosaženo branky, pokutový kop se znovu opakuje;
- není dosaženo branky, pokutový kop se znovu neopakuje.

Jestliže hráč zahrávající pokutový kop poruší Pravidlo 15 poté, co je míč ve hře:

- je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch bránícího družstva z místa přestupku s výjimkou situace, kdy k přestupku došlo uvnitř pokutového území; v takovém případě se nepřímý volný kop zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušlení hry.

16. Autový kop

Autový kop je jedním ze způsobů opětovného zahájení hry.

Z autového kopu nemůže být přímo dosaženo branky.

Autový kop:

- je nařízen v případě, že celý míč opustil hrací plochu nad jedním z mantinelů nebo se dotknul stropu;
- je proveden z pozice co nejbližší místu, kde míč překonal jeden z mantinelů;
- zahrává družstvo, jehož soupeř se naposledy dotknul míče.

Pozice míče a hráčů

Míč:

- musí ležet v klidu a být na pozici vzdálené maximálně jeden metr od mantinelu;
- může být kopnut jakémkoliv směrem.

Hráči bránícího družstva:

- musí být vzdáleni nejméně pět metrů od místa, kde je autový kop zahráván.

Postup

- Hráč musí autový kop provést nejpozději do čtyř vteřin poté, co dostane od rozhodčího pokyn k rozehrání.
- Hráč provádějící autový kop se míče nesmí znovu dotknout dříve, než se jej dotkne jiný hráč.
- Míč je ve hře v okamžiku, kdy jej rozhrávající hráč kopne nebo se jej dotkne.

Trestní ustanovení

Je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeře, jestliže

- se hráč zahrávající autový kop dotkne dvakrát za sebou míče, aniž by se jej dotknul jiný hráč. Nepřímý volný kop je proveden z místa přestupku s výjimkou situace, kdy k přestupku došlo uvnitř pokutového území; v takovém případě se nepřímý volný kop

zahrává z bodu na okraji pokutového území, které je nejbližší pozici, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.

Autový kop je opětovně proveden hráčem bránícího družstva, pokud

- je autový kop proveden nesprávně;
- je autový kop proveden z pozice jiné než na místě, kde míč překonal jeden z mantinelů;
- není autový kop proveden do čtyř vteřin od okamžiku, kdy dal rozhodčí pokyn k jeho rozehrání;
- došlo k jinému porušení Pravidla 16.

17. Výhoz od branky

Výhoz od branky je jedním ze způsobů opětovného zahájení hry. Provádí jej vždy pouze brankář uvnitř svého brankoviště.

Z výhozu od branky nemůže být dosaženo branky.

Výhoz od branky je nařízen, když:

- míč přejde celým svým objemem brankovou čáru, ať už po zemi či vzduchem, přičemž naposledy se jej dotkne hráč útočícího týmu a není dosaženo branky dle Pravidla 11.

Postup

- Brankář bránícího družstva vyhazuje míč z libovolného místa uvnitř svého pokutového území.³
- Hráči soupeře musí zůstat mimo pokutové území do doby, než je míč ve hře.
- Brankář provádějící výhoz od branky se nesmí dotknout míče znovu, než se jej dotkne jiný hráč.
- * Brankář provádějící výhoz od branky se nesmí dotknout míče znovu, než se jej dotkne soupeř nebo než se k němu vrátí od spoluhráče, avšak za podmínky, že před tím přešel půlící čáru.
- Míč je ve hře, jestliže po výhozu od branky přímo opustí pokutové území.

Trestní ustanovení

Jestliže míč po výhozu od branky neopustí pokutové území:

- výhoz od branky se opakuje.

³*Poznámka překladatele:* evidentní chyba v originálních pravidlech, správně brankář vyhazuje míč ze svého brankoviště, nikoliv pokutového území.

Jestliže brankář neprovede výhoz od branky do čtyř vteřin:

- nařídí rozhodčí nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z hranice pokutového území z pozice, která je nejbližší k místu, kde došlo k porušení pravidla.

Jestliže brankář provádějící výhoz od branky vyhodí míč za půlící čáru, aniž by se dotknul země či jiného hráče:

- je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeře, který je zahrán z jakéhokoliv místa na půlící čáře.

18. Rohový kop

Rohový kop je jedním ze způsobů opětovného zahájení hry.

Útočící družstvo může z rohového kopu přímo dosáhnout gólu, ne však přímo do své vlastní branky.

Rohový kop je nařízen, když:

- míč přejde celým svým objemem brankovou čáru, ať už po zemi či vzduchem, přičemž naposledy se jej dotkne hráč bránícího týmu a není dosaženo branky dle Pravidla 11.

Postup

- Míč musí ležet uvnitř rohového čtvrtkruhu, který je nejbližší místu, přes které přešel míč za brankovou čáru.
- Hráči soupeře musí zůstat nejméně pět metrů od míče až do doby, než je opět ve hře.
- Míč je kopnut hráčem útočícího družstva.
- * Míč je ve hře poté, co byl kopnut a pohnul se.
- Hráč provádějící rohový kop se nesmí dotknout míče znovu, než se jej dotkne jiný hráč.

Trestní ustanovení

Nepřímý volný kop ve prospěch soupeře je nařízen, pokud:

- hráč provádějící rohový kop se se dotkne míče znovu, aniž by se jej dotknul jiný hráč; nepřímý volný kop je poté proveden z místa, kde došlo k přestupku;
- rohový kop není proveden do čtyř vteřin od doby, kdy dal k jeho zahrání pokyn rozhodčí; nepřímý volný kop je poté proveden z rohového čtvrtkruhu.

Při jakémkoli jiném porušení Pravidla 18:

- se rohový kop opakuje.

Postup určení vítěze utkání

Kopy ze značky pokutového kopu

Kopy ze značky pokutového kopu jsou jednou z metod, jak určit vítězné družstvo poté, co utkání skončilo remízou a turnajový řád vyžaduje, aby byl vítěz utkání stanoven.

Postup

- Rozhodčí určí branku, na kterou se budou kopy ze značky pokutového kopu (dále jen pokutové kopy) provádět.
- * Rozhodčí provede pomocí mince losování: kapitán družstva, které vyhraje los, rozhodne, zda jeho družstvo bude pokutový kop provádět jako první nebo jako druhé.
- Rozhodčí zapisuje výsledky pokutových kopů.
- Za podmínek uvedených níže provedou obě družstva po třech pokutových kopech.
- Obě družstva se při provádění tří pokutových kopů pravidelně střídají.
- Kapitáni či trenéři obou družstev poskytnou rozhodčímu seznam tří hráčů (jejich jmen a čísel), kteří budou zahrávat pokutový kop. Tito hráči musí být před zápasem uvedeni na soupisce družstva v zápisu o utkání.
- Pokud družstvo ukončí zápas s větším počtem hráčů než jeho soupeř, mělo by tento počet zredukovat, aby jej vyrovnalo s počtem hráčů soupeře, a informovat rozhodčího o každém vyřazeném hráči.
- Jestliže před dokončením série tří pokutových kopů dosáhlo jedno družstvo více branek než druhé a není možné, aby v dalším pokračování došlo ke srovnání stavu, jsou pokutové kopy ukončeny, i když někteří určené hráči jednoho či obou družstev ještě neprováděli pokutový kop.
- Jestliže po provedení série tří pokutových kopů dosáhla obě družstva stejného počtu branek nebo nebylo dosaženo žádné branky, bude provádění pokutových kopů pokračovat po jednom kopu až do okamžiku, kdy po provedení stejného počtu kopů jedno z družstev dosáhne o branku více než družstvo druhé.
- Další pokutové kopy musí zahrávat hráči, kteří je neprováděli v průběhu první série tří pokutových kopů. Poté, co se všichni hráči obou družstev vystřídali a o výsledku není stále rozhodnuto, pokračují svým druhým pokutovým kopem hráči z první série tří pokutových kopů a je zachováno stejné pořadí exekutorů.
- Hráč, který byl vyloučen nebo se v průběhu zápasu dopustil pěti osobních faulů, nesmí pokutový kop zahrávat.
- Brankář nemůže být vystřídán s výjimkou zranění, které musí být ověřeno rozhodčím a potvrzeno turnajovým lékařem, případně týmovým doktorem či fyzioterapeutem, není-li turnajový lékař k dispozici.
- Všichni oprávnění hráči, navigátoři za brankou a trenéři musí zůstat na opačné polovině hrací plochy než je ta, na které se pokutové kopy provádějí. Druhý rozhodčí zajistí, aby tato podmínka byla splněna.

- Brankář, jehož spoluhráč zahrává pokutový kop, a navigátor za brankou soupeře, zůstanou za značkou pokutového kopu poblíž jednoho z mantinelů

Příloha 1: Obecné poznámky a úpravy FIFA futsalových pravidel hry

Všechna mezinárodní mistrovství musí být schválena a dozorována IBSA.

1. Funkce systému pro oznamování veřejnosti

1.1. Systém pro oznamování veřejnosti musí být umístěn na stole časoměřiče nebo poblíž něj. Má být použit pro oznamování zpráv v době přerušení hry, které se týkají informací o všech událostech a změnách během zápasu. Má být použit také z toho důvodu, aby byla verbálním způsobem oznámena veškerá rozhodnutí rozhodčích.

1.2. Má být použit k žádostem, aby diváci zůstali potichu, v souladu s instrukcemi organizátorů utkání.

2. Hrací plocha

Hrací plocha musí disponovat bezpečnostní zónou, které je minimálně 3 metry široká a obklopuje všechny čtyři strany hřiště. V bezpečnostní zóně se nesmí nacházet žádné architektonické či stavební překážky. Je-li zóna užší než je předepsáno výše, musí pořadatel zajistit bezpečnostní opatření, aby ochránil hráče.

3. Povinnosti navigátorů

Navigátoři musí vykonávat své povinnosti diskrétně a zodpovědně, aby neovlivňovali nepříznivě výkon hráčů.

3.1. Trenér

Trenér je poblíž lavičky náhradníků svého družstva. Z této pozice může řídit hru svých hráčů. Územím, ve kterém může na své hráče působit, je prostřední třetina hrací plochy.

3.2. Navigátor za soupeřovou brankou

Musí být na pozici za soupeřovou brankou, aby mohl navigovat útočící hráče svého družstva. Územím omezujícím jeho působnost je poslední třetina hrací plochy, tj. ta třetina hřiště, která je nejbliž brance, na kterou jeho družstvo útočí.

Nesmí vstoupit na hrací plochu, když vykonává své povinnosti. Není za žádných okolností oprávněn diskutovat s rozhodčím a protestovat proti jeho rozhodnutím.

Může hráči zvukově naznačit pozici obou tyčí branky před tím, než hráč vystřelí míč ležící v klidu.

3.3. Brankář jako navigátor

Brankář má své družstvo navigovat v první třetině hrací plochy, tj. třetině hřiště, která je nejbliž brance, kterou jeho družstvo brání.

Souhlasí-li s tím rozhodčí, může brankář, je-li míč v klidu, navigovat a pomáhat v orientaci svým spoluhráčům, když se připravuje rozehrávka volného kopu, pokutového či druhého pokutového kopu. Stejně tak může organizovat obrannou zeď a postavení dalších svých hráčů před tím, než je provedena střela na jeho branku. Je oprávněn takto působit pouze v rámci první třetiny hrací plochy.

4. Rozhodčí

Hlavní povinností rozhodčích je umožnit zúčastněným družstvům hrát futsal pro nevidomé a zajistit, aby respektovali a dodržovali pravidla hry.

4.1. Rozhodčí působící na oficiálních turnajích schválených IBSA musí být členy Skupiny mezinárodních futsalových rozhodčích vedenou IBSA.

5. Napomenutí a vyloučení

Použití žluté či červené karty (pro napomenutí či vyloučení hráče) je efektivním a preventivním prostředkem, jak ve sportu obecně zabránit násilnému chování, ať už jednotlivce či kolektivu.

Příloha 2: Klapky na oči – přehled

Vnější pohled



Vnitřní pohled



Další ukázka



Často kladené dotazy a odpovědi IBSA

Pravidlo 1: Hrací plocha

1.1. Může být zápas uskutečněn na travnatém hřišti nebo hřišti s umělou trávou?

Ano, za podmíněk, že byl hrací povrch schválen technickým delegátem IBSA.

1.2. Kde má být umístěna lavička pro náhradníky?

Lavička náhradníků má být umístěna mimo hrací plochu a na stejné straně, jako je stůl časoměřiče. Náhradníci a týmoví činnovníci vždy využívají tu lavičku, která je blíže polovině hřiště, kterou jejich družstvo brání v daném období utkání.

1.3. Jak velká má být bezpečnostní zóna za brankovými čarami?

Kvůli bezpečí hráčů má být minimální vzdálenost mezi brankovou čarou a jakoukoli překážkou 2 (dva) metry. Není-li možné to zajistit, musí být taková překážka zabezpečena, aby byli hráči ochráněni.

Pravidlo 2: Míč

2.1. Co má udělat rozhodčí, pokud se míč zcela zastaví a žádný z hráčů jej nemůže najít?

Hra nemusí být přerušena; rozhodčí by měl trochu zahýbat míčem, aby začal znovu vydávat zvuk a hráči jej mohli najít.

Pravidlo 3: Počet hráčů

3.1. Jestliže je vyloučen brankář, musí jeho družstvo hrát pět minut bez brankáře?

Ne. Hráč v poli musí opustit hřiště na pět minut (s výjimkou situací popsanych v Pravidle 12), aby mohl být vystřídán náhradním brankářem. Jakmile je konec přesilovky, družstvo může opět opět nastoupit v plném počtu a dokonce i hráč, který musel střídat, aby se na hřiště dostal náhradní brankář, může opět hrát.

3.2. Jestliže jsou oba brankáři jednoho družstva zraněni nebo vyloučeni, co má rozhodčí udělat?

Může povolit komukoliv z týmových činnovníků, aby zastal roli brankáře, avšak za předpokladu, že tento činnovník byl uveden v soupisce družstva dodané před zahájením utkání.

3.3. Jaký maximální počet hráčů a týmových činnovníků může být zapsán na soupisce družstva?

Maximálně 14 lidí, kteří mají následující role: osm hráčů do pole, dva brankáři, jeden navigátor za brankou, jeden trenér a jeden jeho asistent a jeden týmový doktor či fyzioterapeut.

Pravidlo 4: Vybavení hráčů

4.1. Musí brankáři mít holenní chrániče?

Ano.

Pravidlo 5: Rozhodčí

5.1. Jaké oblečení má mít rozhodčí?

Dres nebo tričko s rukávy, trenýrky, ponožky a sportovní obuv.

Pravidlo 6: Druhý rozhodčí

6.1. Jaké oblečení má mít druhý rozhodčí?

Dres nebo tričko s rukávy, trenýrky, ponožky a sportovní obuv.

*** Pravidlo 7: Časoměřič**

* 7.1. Kdy má časoměřič spustit hodiny? Když rozhodčí pískne do píšťalky nebo když se míč začne pohybovat?

** Časoměřič by měl spustit hodiny, když se míč začne pohybovat.*

Pravidlo 12: Fauly a nespportovní chování

12.1. Je to faul brankáře, když opustí své území?

Ne, za faul je považována situace, kdy se aktivně účastní hry mimo své brankoviště, a to fyzicky či verbálně. Pokud naviguje své hráče, když se hra odehrává mimo obrannou třetinu hrací plochy, jedná se také o faul.

12.2. Brankář provede výhoz od branky a míč přejde půlící čáru, aniž by se dotknul jeho obranné poloviny hřiště. Co se má stát?

Míč získává soupeř a je nařízen nepřímý volný kop z kteréhokoliv místa na půlící čáře.

12.3. Brankář získá míč, který je ve hře, a hodí jej či kopne za půlící čáru, aniž by se dotknul jeho obranné poloviny hřiště. Je to faul?

Je to osobní faul brankáře a hra by měla být přerušena a opětovně zahájena nepřímým volným kopem ve prospěch soupeře, který jej zahraje z kteréhokoliv místa na půlící čáře.

12.4. Když se ruka brankáře při výhozu od branky ocitne náhodně mimo jeho brankoviště, je to penalta?

Ne.

12.5. Když brankář vykopne míč za půlící čáru, přičemž se před tím dotkne nebo odrazí od země jeho obranné poloviny a následně skončí v síti branky soupeře, co by měl rozhodčí udělat?

Měl by nařídit výhoz od branky ve prospěch soupeře.

12.6. Co má udělat rozhodčí, když následkem zranění a vyloučení je družstvo bez navigátorů?

a) Měl by umožnit komukoliv na soupisce (s výjimkou B1 hráčů a týmového doktora či fyzioterapeuta) zastat roli navigátora.

b) Měl by umožnit družstvu hrát bez navigátorů.

12.7. Pokud navigátor za brankou, brankář či trenér navigují své hráče mimo svou třetinu hřiště, když je hra přerušena, je to faul?

Ne, ale v okamžiku, kdy dává rozhodčí pokyn k opětovnému zahájení hry, nikdo z této trojice již nesmí dávat instrukce hráčům mimo svou oblast působení.

12.8. Co má učinit rozhodčí, pokud náhradník, týmový činovník nebo navigátor poruší pravidla hry?

Jestliže kvůli tomu rozhodčí přeruší hru, měl by osobě, která porušila pravidla, udělit žlutou či červenou kartu a zároveň započítat akumulovaný týmový faul. Hra by měla být opětovně zahájena nepřímým volným kopem (Pravidlo 12).

Jestliže rozhodčí nechá hru pokračovat, měl by počkat do jejího přerušení a poté udělit osobě, která porušila pravidla, žlutou či červenou kartu a zároveň započítat akumulovaný týmový faul. Hra by měla být opětovně zahájena nepřímým volným kopem dle pravidel hry.

Došlo-li k přestupku v době, kdy byla hra přerušena, udělí rozhodčí osobě porušující pravidla pouze žlutou či červenou kartu. Hra bude opětovně zahájena dle pravidel hry.

Pravidlo 13: Volné kopy

13.1. Může brankář provádět volné kopy?

Ne.

Pravidlo 14: Akumulované fauly

14.1. Pokud po třetím akumulovaném týmovém faulu rozhodčí nařídí volný kop z místa, které je blíže brance než značka pro druhý pokutový kop, a hráč provádějící kop či trenér nesouhlasí s pozicí, odkud má být kop zahrán, co má udělat rozhodčí?

Umožní hráči provádějícímu volný kop se rozhodnout o pozici míče.

14.2. Hráč se chystá provést druhý pokutový kop a jeden z jeho spoluhráčů poruší ticho. Co by měl udělat rozhodčí?

Hra pokračuje. Pokud se přestupku dopustil hráč, týmový činovník či navigátor za brankou z družstva soupeře a přesto padl gól, je uznán. Jestliže exekutor pokutového kopu netrefí branku nebo pokud brankář míč chytí, měl by se pokutový kop opakovat.

Pravidlo 15: Pokutový kop

15.1. Může brankář zahrávat pokutový kop?

Ne.

Pravidlo 16: Autový kop

16.1. Může brankář zahrávat autový kop?

Ne.

Pravidlo 17. Výhoz od branky

17.1. V oficiálním utkání brankář opustí hrací plochu při výskoku a provede výhoz z branky uvnitř svého brankoviště. Je to dovoleno?

Ne. Brankář musí zůstat uvnitř svého území po celou dobu provádění výhozu od branky.

Pravidlo 18: Rohový kop

18.1. Může brankář provádět rohové kopy?

Ne.

B2/B3 kategorie – pravidla hry

Pravidla hry pro hráče kategorie B2/B3 jsou převzata od futsalových pravidel FIFA doplněných úpravami organizace IBSA.

1. Organizátoři utkání by měli všemi dostupnými prostředky znemožnit odrazy slunečního nebo umělého světla na hrací ploše, aby zamezili nepříznivým vlivům či omezením na pohyb hráčů.
 2. Světlo stejné intenzity musí dopadat na všechny části hrací plochy v průběhu celého utkání. Jakékoliv variace světelné intenzity nejsou za žádných okolností povolené.
 3. Míč pro utkání hráčů kategorie B2/B3 může být bílý, zelený, oranžový či jakékoliv jiné barvy, která hráčům usnadní lokalizaci míče.
 4. Rozhodčí musí být členy Skupiny mezinárodních futsalových rozhodčích vedené IBSA.
 5. Hráč, který se v průběhu zápasu dopustil 5 (pěti) osobních faulů, musí být diskvalifikován a opustit hrací plochu. Může být okamžitě vystřídán jiným hráčem.
 6. Hráči kategorie B3 musí nosit červenou pásku na své pravé paži.
 7. V průběhu utkání musí mít každé družstvo na hrací ploše minimálně dva hráče kategorie B2.
- * Vstoupí-li hráč kategorie B3 na hřiště a poruší tím pravidlo týkající se maximálního počtu hráčů dle zrakové klasifikace, měl by být tento přestupek řešen následujícím způsobem:
- * Hra je přerušena.
 - * Hráč, který porušil pravidlo, je napomenut.
 - * Hráč, který porušil pravidlo, dostane pokyn k opuštění hrací plochy.
 - * Hra je opětovně zahájena nepřímým volným kopem z pozice, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.
8. Pokud hráč kategorie B2 utrpěl zranění, musí být vystřídán hráčem stejné oční klasifikace. Nemá-li družstvo dalšího hráče kategorie B2 k vystřídání, pokračuje v utkání pouze se třemi hráči v poli.
 9. Brankáři mohou vidět nebo být slabozrací (B2 či B3).
 10. Brankář nesmí za žádných okolností opustit své pokutové území. Pokud hraje s míčem mimo své území, je mu udělena žlutá karta a rozhodčí nařídí přímý volný kop (osobní i akumulovaný faul) ve prospěch soupeře z místa, kde se brankář dotknul míče nebo se účastnil hry. Pokud tento přestupek zopakuje, je mu udělena druhá žlutá karta a je vyloučen.

* Pokud rozhodčí poskytne soupeři výhodu, aby mu umožnil využít jasnou brankovou příležitost, měl by následně adekvátně potrestat provinivšího se brankáře a započítat akumulovaný faul jeho družstvu.

11. Jestliže brankář chytí míč do ruky mimo své území, je mu udělena červená karta a je vyloučen bez ohledu na to, zda před tím obdržel žlutou kartu.

12. Brankář nemůže za žádných okolností zahrávat jakýkoliv kop mimo své území (pokutový kop atd.).

* 13. Pokud při výhozu z branky brankář vyhodí míč za půlící čáru, aniž by se míč dotknul země na jeho vlastní polovině hřiště či jiného hráče nebo opustí hrací plochu, je nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z půlící čáry.

* 14. Pokud brankář vyhodí míč za půlící čáru, aniž by se míč dotknul země na jeho vlastní polovině hřiště či jiného hráče nebo opustí hrací plochu, je mu započítán osobní faul a nařízen nepřímý volný kop ve prospěch soupeře z pozice na okraji pokutového území nejbližší místu, kde se brankář nacházel, když se dopustil přestupku.

*** Turnajové předpisy**

Následující předpisy by měly být dodrženy v případě soutěží pod záštitou IBSA nebo soutěží mezi dvěma a více členskými organizacemi IBSA.

1. Bodové hodnocení

1.1 Tři body za výhru.

1.2 Jeden bod za remízu.

1.3 Nula bodů za prohru.

2. Kvalifikační systém pro určení pořadí

- a) Vyšší počet bodů získaných ve všech odehraných utkáních.
- b) Rozdíl mezi počtem vstřelených a obdržných branek ve všech odehraných utkáních.
- c) Vyšší počet vstřelených gólů ve všech odehraných utkáních.
- d) V případě rovnosti ve všech předchozích bodech je pořadí určeno organizačním výborem.

2.1. Jestliže dva týmy ve dvou různých skupinách, kde se hrál odlišný počet utkání (jedna skupina má více družstev než druhá), mají stejný počet bodů, má být spočítán a použit průměrný gólový rozdíl ve všech odehraných utkáních.

2.2. Jestliže tři a více družstev, přestože odehrála všechna svá utkání, má stejný počet bodů, o jejich konečném pořadí se rozhoduje na základě kritérií b), c) a d).

3. Určení vítěze utkání

3.1 Semifinále, v utkání o 3. či 5. místo atd.

- a) Jestliže utkání skončí po 50 minutách hry nerozhodně, vítěze zápasu určí pokutové kopy.

3.2 Finále

- a) Skončí-li utkání po 50 minutách nerozhodně, hrají obě družstva prodloužení. Tento úsek hry je rozdělen do dvou částí, z nichž každá trvá pět minut.
- b) Jestliže jedno z družstev nevyužilo možnosti oddechového času v průběhu druhého poločasu normální hrací doby, může si jej vzít v průběhu prodloužení.
- c) Mezi oběma částmi prodloužení není žádná přestávka.
- d) Osobní i akumulované chyby stále platí po dobu prodloužení.
- e) Pokud v průběhu prodloužení obě družstva vstřelila stejný počet branek, nebo obě nedosáhla ani jediné, o vítězi utkání rozhodují pokutové kopy.

4. Oficiální soupiska družstva

4.1. Šedesát (60) minut před plánovaným časem výkopu by měly osoby pověřené za každé družstvo dodat rozhodčím konečné soupisky družstev. Soupiska má obsahovat:

- a) seznam hráčů v poli, kteří jsou v základní sestavě: jejich příjmení, jméno a číslo dresu;
- b) brankáře, který zahajuje utkání: jeho příjmení, jméno a číslo dresu;
- c) seznam náhradních hráčů do pole: jejich příjmení, jméno a číslo dresu;
- d) náhradního brankáře: jeho příjmení, jméno a číslo dresu;
- e) hlavního trenéra: příjmení a jméno;
- f) asistenta trenéra: příjmení a jméno;
- g) navigátora za brankou: příjmení a jméno;
- h) doktora či fyzioterapeuta: příjmení a jméno.

4.2. Příjmení, jména a čísla dresů nesmí být během soutěže měněna.